

دستور CMP و دستور MOV - مدار اولویت با آخرین ورودی

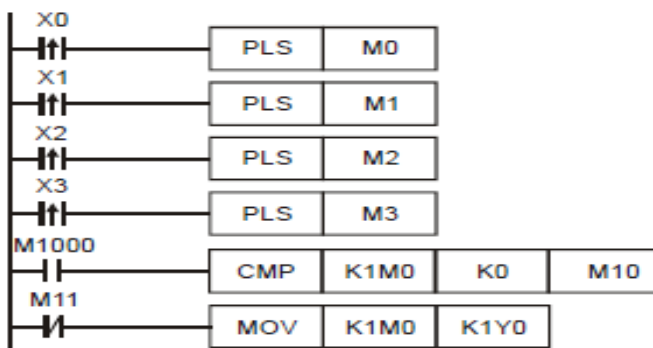
هدف کنترل :

در این برنامه 4 ورودی و 4 خروجی به کار می رود. در این برنامه با فعال شدن هر ورودی خروجی مربوط به آن روشن می شود و خروجی روشن قبل از آن خاموش می شود.

المان ها :

عملکرد	المان	عملکرد	المان
خروجی 1	Y0	شستی X0	X0
خروجی 2	Y1	شستی X1	X1
خروجی 3	Y2	شستی X2	X2
خروجی 4	Y3	شستی X3	X3

برنامه ی کنترل :



طرز کار برنامه ی کنترل :

- به محض فشردن شستی ورودی X_n , خروجی Y_n مربوط به آن روشن می شود. در این سیکل اسکن برنامه دستور PLS اجرا می شود و فلگ M_n مربوط به آن فعال می شود . سپس دستور مقایسه ی CMP اجرا می شود . در این قسمت اگر $K1M_n > 0$ باشد $M10$ فعال و $M11$ غیرفعال می شود . سپس دستور MOV اجرا می شود . با اجرای این دستور, به طور مثال با فعال شدن فلگ $M1$, خروجی $Y1$ مربوط به آن فعال می شود و به طور هم زمان خروجی $Y0$ قبل از آن غیر فعال می شود.
 - در سیکل بعدی اسکن برنامه دستور PLS اجرا نشده و $M0 \sim M3$ صفر باقی می ماند. در دستور $K1M_n = 0$ CMP می باشد. در نتیجه فقط فلگ $M11$ فعال می شود با فعال شدن این فلگ دستور MOV نیز اجرا نمی شود پس هر خروجی Y_n که فعال گردد روشن باقی می ماند .
 - به طور مثال به محض فشردن ورودی $X0$, خروجی $Y0$ روشن می گردد و روشن باقی می ماند . سپس به محض فشردن ورودی $X1$ خروجی $Y1$ روشن شده و روشن باقی می ماند و خروجی $Y0$ خاموش می شود .
 - برنامه فوق را در یک plc سری SS2 دلتا وارد کنید تا کارکرد برنامه را مشاهده نمایید.
 - در ادامه در مورد دستور MOV و DMOV توضیحات بیشتر داریم :
- دستور MOV برای انتقال دیتای 16 بیتی می باشد .
 در برنامه ی زیر با فعال شدن ورودی $X0$ عدد 10 ($K10$) به رجیستر $D0$ منتقل می شود .
 دستور DMOV برای انتقال دیتای 32 بیتی می باشد و دیتای 32 بیتی دو رجیستر را اشغال می کند .
 با فعال شدن ورودی $X2$, محتوای رجیسترهای $D20$ و $D21$ به داخل رجیسترهای $D30$ و $D31$ منتقل می شود .

