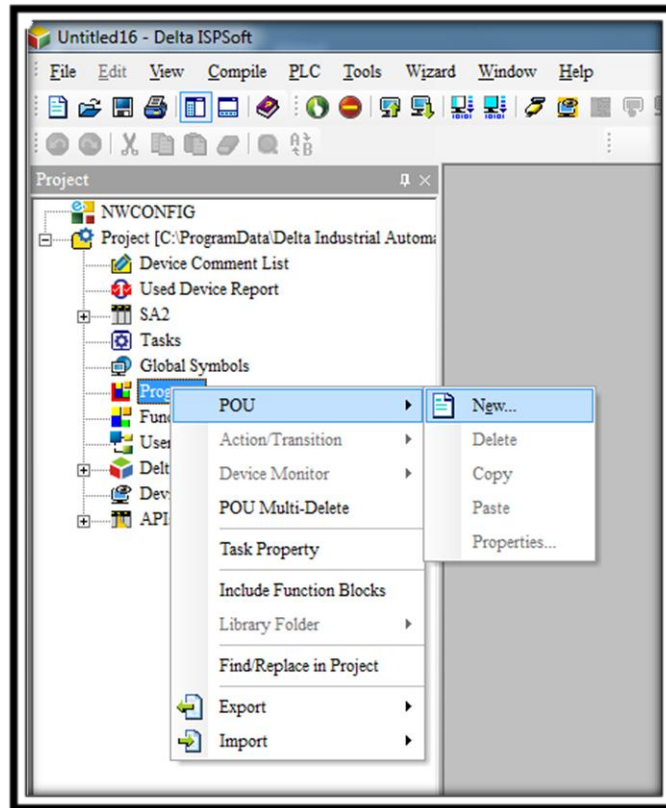
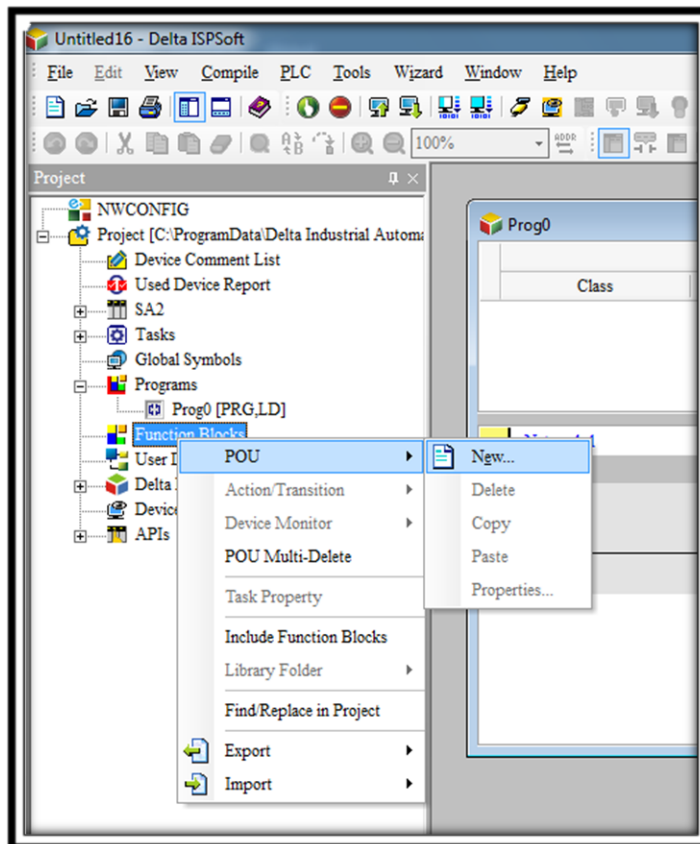


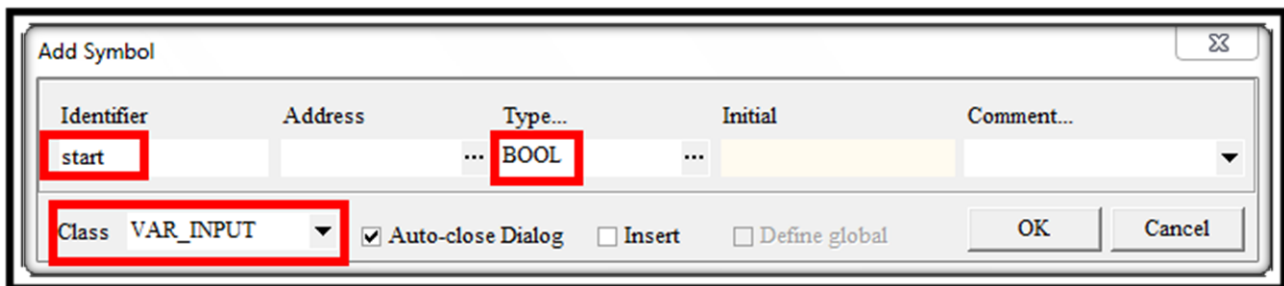
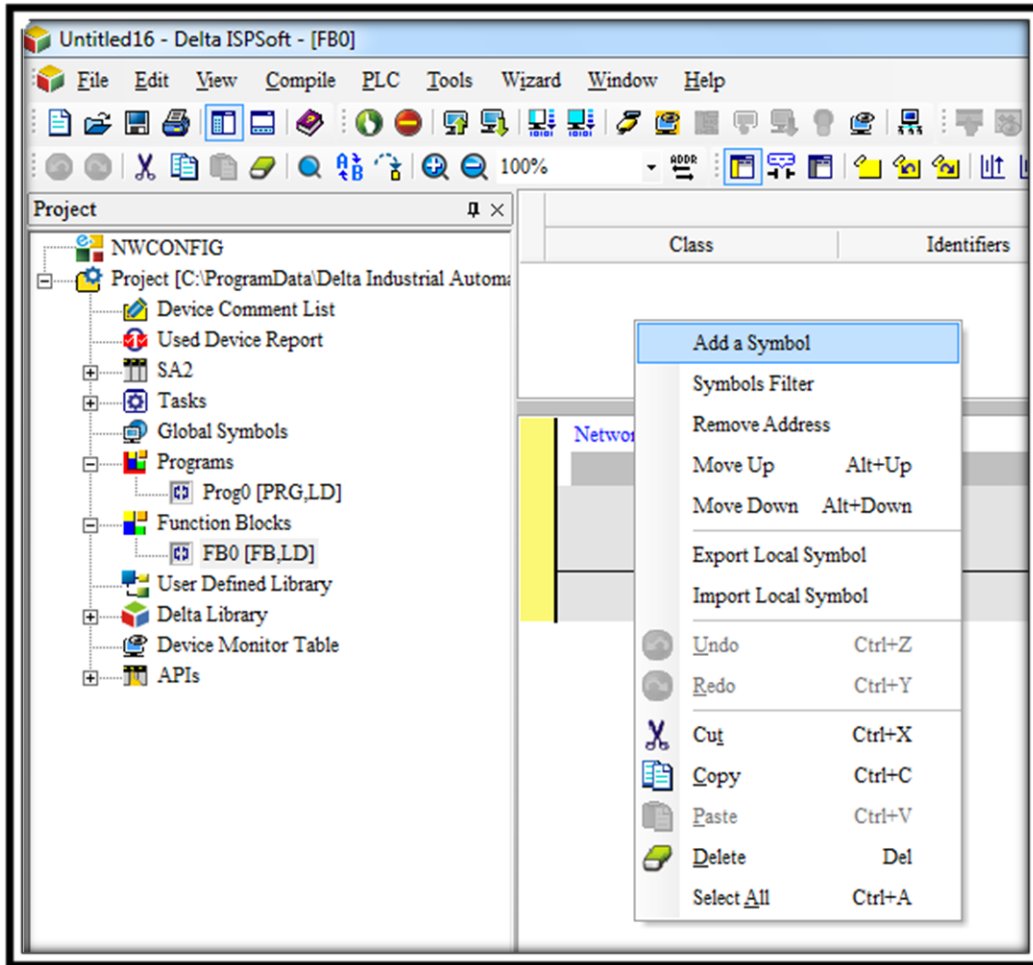
ابتدا یک pou جدید بعنوان برنامه اصلی می سازیم



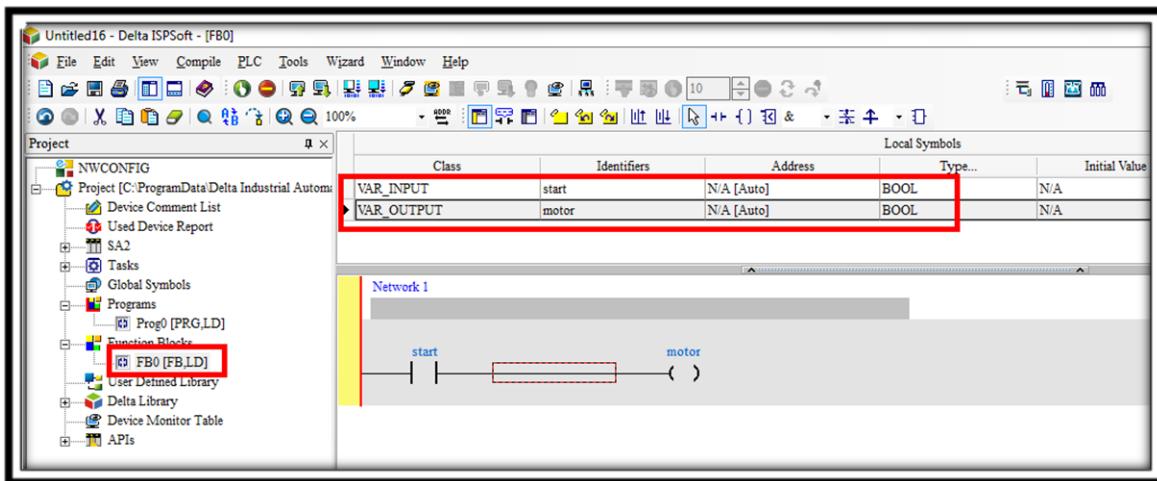
یک فانکشن بلاک به نام FBO می سازیم



فانکشن بلاک را باز کرده و با راست کلیک در قسمت سمبل ها دو سمبل جدید به نام های استارت و موتور می سازیم ،



در برنامه فانکشن بلاک از بیتهای استارت و موتور استفاده می کنیم



در برنامه اصلی، فانکشن بلاک را فراخوانی می کنیم :

